

自立課題アセスメントシート【理解と基本のアセスメント簡易版】ver. 03

課題目標 理解・基本アセスメント	期日	/ / / ~ / / /	氏名	記入者
-------------------------	-----------	---------------	-----------	------------

理解アセスメント(基本)					理解のアセスメント(high)					基本のスキル					プロンプト・他				
項目 (工程・活動 等)	P	E	F	備考	項目 (工程・活動 等)	P	E	F	備考	項目 (工程・活動 等)	P	E	F	備考	項目 (工程・活動 等)	P	E	F	備考
言語の理解 (物)					言語指示 (文章)					finish BOXの利用					簡単な言語指示 (単語から2・3語文)				
言語の理解 (動作)					言語指示 (単語)					ブットイン					直接言語指示				
文字の理解 (物)					標識・シンボルの理解					first~,then~のルーティン (まずは~, 終わったら~)					間接的言語指示				
文字の理解 (動作)					文字の文章指示					ルーティンの活用 (保持)					ジェスチャー				
絵の理解 (物)					文字の単語の理解					1対1の対応					先行モデル				
絵の理解 (動作・完成見本)					リストの活用				<input type="checkbox"/> 文章 <input type="checkbox"/> 単語 <input type="checkbox"/> 絵・写真	カットアウトの利用					同時モデル				
写真の理解 (物)					複雑な内容の完成見本 (絵・写真)					色の理解・分類				<input type="checkbox"/> 理解 <input type="checkbox"/> 分類	身体プロンプト				
写真の理解 (動作・完成見本)					絵・写真のジグの活用					形の理解・分類				<input type="checkbox"/> 理解 <input type="checkbox"/> 分類	【終わりの理解】				
具体物の提示				<input type="checkbox"/> 実際に使う <input type="checkbox"/> シンボルとしての提示	絵による辞書の使用					文字のマッチング					無くなったら終わり				
動作のモデル				<input type="checkbox"/> 先行 <input type="checkbox"/> 同時	慣用句・比喩の活用 (字義通りの解釈の確認)					単語のマッチング					全部にチェックが入ったら終わり				
ルーティンをつかむ (繰り返しから学ぶ)					絵本・物語を読む					物の個数の理解					時刻やタイマー				<input type="checkbox"/> タイマー <input type="checkbox"/> 時刻(時計)
空間の境界イメージ					絵本・物語を理解する					指定された個数を準備する					人からの合図で終わり				
時間の境界イメージ					空間図・平面図の理解					数字の順序性									

P=できている E=芽生え反応・気づいてはいる F=できない

本人の全体の様子	活動できる視覚的情報のタイプ	活用できる本人の持っている概念・スキル	教える時の留意点

※シートの記入方法に関しては書籍『フレームワークを活用した自閉症支援』（78~79、88~89頁）を参考にしてください。 ※P・E・Fの視点はTEACCH自閉症プログラムの視点を参考しています。